1. Що лежить в основі асинхронної моделі архітектури?

1) використання тільки неблокуючих операцій;

2) черга подій (event-loop);

3) використання потоків;

4) Node.js.

2. Скільки потоків бажано виділяти для асинхронної моделі?

1) тільки один;

2) довільну кількість;

3) потоки не використовуються;

4) не більше кількості ядер процесора.

3. Як в Node.js прийнято іменувати синхронні функції?

1) постфікс Sync;

2) постфікс Callback;

3) як звичайні функції;

4) використовувати клас Cluster.

4. Як досягти максимальної продуктивності Node.js?

1) встановлення потужного обладнання для серверу;

2) правильне використання синхронної архітектури;

3) правильне використання асинхронної архітектури;

4) перенесення коду з PHP.

5. Яке значення має стандартна змінна \_\_dirname?

1) Папка в якій розміщуються js та css файли;

2) каталог поточного файлу;

3) змінна, в якій записуються помилки та їх тип в операторі “if”;

4) інформація про сервер.

6. Для чого потрібна функція require?

1) для завантаження модуля, зазвичай привласнюючи результат його роботи якійсь змінній;

2) метод перебору даних;

3) метод шифрування даних;

4) метод підключення до бази даних.

7. Що таке EventEmitter?

1) Модуль, який робить real-time веб-сайти;

2) Асинхронний патерн;

3) Метод перебору даних;

4) об'єкт, який є джерелом подій.

8. Об’єкт Buffer в Node.js, це:

1) Дані з файлу, що записані у пам'ять за допомогою Ctrl+Ins;

2) Об’єкт, який зберігає інформацію про дату;

3) Базовий глобальний об’єкт node.js;

4) Вбудований об'єкт, що надає константи і методи для математичних обчислень.

9. Який із методів є метод перебору даних?

1) Require, map;

2) Map, filter;

3) Filter,Date;

4) Push, Pop.

10. У чому головна відмінність Node від Apache?

1) Не створює новий потік для кожного запиту;

2) Розрахований тільки на ОС Windows;

3) Створює новий потік для кожного запиту;

4) Не підтримує ОС Windows.

11. Як називається інтерактивний компонент Node (цикл читання, обчислення, виведення)?

1) Perl;

2) NodeCycle;

3) Repl;

4) FOR.

12. Global це -

1) Клас;

2) Об’єкт глобального простору імен;

3) Тип даних;

4) функція.

13. Який об'єкт забезпечує Node-об'єктам асинхронну обробку подій?

1) EventEmmiter;

2) EventCreator;

3) EventManager;

4) ObjectEmitter.

14. Модулі в Node підключаються за допомогою інструкції

1) connect;

2) addModule;

3) require\_once;

4) require.

15. Що робить метод setEncoding ?

1) встановлює кодування даних потоку;

2) встановлює розмір потоку;

3) встановлює правила потоку;

4) виведення в поток.

16. Що робить метод writeHead?

1) створює заголовок;

2) створює повідомлення;

3) відправляє заголовок відповіді з кодом статусу;

4) створює код повідомлення.

17. Що робить функція clearTimeout

1) встановлює інтервали;

2) скидає параметри встановлені функцією setTimeout;

3) встановлює параметри таймера;

4) скидає інтервали.

18. Що таке HТTP ?

1) транспортний протокол;

2) протокол передачі даних;

3) протокол маршрутизації;

4) протокол передачі гіпертексту.

19. Для чого використовується модуль Color?

1) для створення кольорових зображень;

2) для того щоб писати в консоль різними кольорам;

3) для роботи з палітрою для малювання;

4) для створення пензлика.

20. Що таке модуль в Node.js?

1) Файл з кодом, який може бути використаний ззовні;

2) Файл головної сторінки на сайті;

3) Частина будь-якого файлу укладена в фігурні дужки «{}»;

4) Директорія в якій розташований поточний проект.

21. Як підключити модуль в Node.js?

1) За допомогою команди require ('ім'я модуля');

2) import my\_module;

3) include 'ім'я модуля';

4) Модулі не потрібно підключати, вони автоматично доступні в поточній директорії і у всіх директоріях, які розташовані в поточній.

22. Щотаке npm

1) Бібліотека Node.Js;

2) Менеджер пакетів для node, дозволяє встановлювати різні пакети для Node.js;

3) Модуль, який відстежує всі файли з директорії і як тільки в ній щось змінюється – перезапускає Node.Js;

4) Пакет, дозволяє редагувати файли без перезавантаження сервера.

23. Що таке LibUV

1) кроссплатформна бібліотека асинхронного введення-виведення (I / O), що розробляється для Node.JS;

2) Модуль, який відстежує всі файли з директорії і як тільки в ній щось змінюється – перезапускає Node.Js;

3) Менеджер пакетів, який дозволяє опублікувати пакет в центральній базі даних;

4) База даних в якій міститься інформація про модулі.

24. За що відповідає LibUV

1) Обробка помилок;

2) Набір функцій для уникнення витоку пам'яті;

3) кросплатформні операції введення-виведення, робота з файлами, робота з мережею; підтримка основного подієвого циклу;

4) Налагоджувальний висновок; робота з сервером.

25. Що таке Eventloopstarvation

1) Об'єкт, який представляє роботу з подіями Node.Js;

2) Ситуація, коли є якась важка обчислювальна задача і Node.JS зайнятий, події накопичуються, при цьому обробка всіх клієнтів які від них залежать гальмується;

3) Потік виведення помилок в подіях;

4) Назва директорії, в якій зберігаються всі модулі Node.Js.

26. Яка команда дозволяє перевірити версію npm в Node.js?

1) npm –version;

2) npm –g;

3) npm –node;

4) npm –express.

27. Що таке Emmitter?

1) Основний модуль Node.Js;

2) Бібліотека Node.Js;

3) Пакет, що дозволяє редагувати файли без перезагрузки сервера;

4) Основний об’єкт, який реалізує роботу з подіями.

28. Що таке Node або Node.js ?

1) програмна платформа, запроваджена на «движке [V8](https://ru.wikipedia.org/wiki/V8_(движок_JavaScript))»;

2) мова розмітки;

3) різновид PHP;

4) додаток для Windows.

29. Де застосовується Node.js?

1) для редагування дизайну сайту;

2) переважно на сервері;

3) розділення сайту на частини;

4) всюди.

30. Переваги Node

1) простий у використанні;

2) покращує швидкість роботи з сервером;

3) замінює PHP;

4) комерційна багатофункціональна мова.

31. Що таке Repl

1) цикл читання, обчислення, виведення;

2) плагін для Node.js;

3) цикл введення інформації;

4) тип даних в Node.js.

32. process – в Node.js це:

1) режим вводу;

2) метод;

3) таймер;

4) об'єкт.

33. Вкажіть різницю між таймерними функціями setTimeout та setInterval

1) їх функціонал ідентичний;

2) функція setTimeout в якості першого параметра отримує функцію оберненого виклику(callback), а функція setInterval отримує функцію оберненого виклику в якості останнього параметра;

3) функція setTimeout виконається один раз через певний проміжок часу, а функція setInterval буде виконуватися виконуватися регулярно через певний інтервал часу;

4) на відміну від функції setTimeout, функція setInterval не включена в АРI ядра Node.js.

34. Оберіть метод, який потрібно викликати для знаходження IP-адреси певного заданого домену

1) dns.revers();

2) dns.resolve();

3) dns.lookup();

4) dns.findIpFromDomen().

35. Для чого використовується метод app.get

1) для отримання даних з запиту;

2) для опрацювання даних, що надходять з БД;

3) для редагування або видалення існуючих даних;

4) для всього вищеперерахованого.

36. Тестування продуктивності Node.JS – додатків складається з:

1) лише порівняльного тестування;

2) лише навантажувального тестування;

3) Порівняльного і навантажувального тестування;

4) Функціональне тестування;

5) Тестування швидкодії.

37. За допомогою якого модуля Node.JS можна підключити відображення Canvas елементів:

1) node-vector;

2) canvas-mod;

3) node-graphics;

4) node-canvas;

5) canvas-npm.

38. За допомогою якого методу можна налаштувати бібліотеку Socket.IO для Node.JS:

1) configure;

2) express;

3) connect;

4) tuning;

5) options.

39. Який модуль в Node.JS використовується для безпечного переміщення JavaScript коду в “пісочницю”:

1) vm;

2) sandbox;

3) node-sand;

4) virtualbox;

5) node-virtual.

40. Який модуль в Node.JS найчастіше використовується для створення та роботи з PDF файлами:

1) npm-pdf;

2) PDFKit;

3) node-pdf;

4) pdf;

5) PDFCreate.

41. Який модуль потрібно встановити для використання node – canvas

1) npm –g install canvas;

2) npm install canvas;

3) pnm install canvas;

4) npm install node – canvas;

5) pmn –g install canvas.

42. В якому форматі можна зберігати node – canvas об'єк

1) JPEG, PNG;

2) BMP, PNG;

3) PSD, JPEG;

4) GIF, BMP;

5) TIFF, PSD.

43. По якому протоколу здійснюється обмін даними веб – сокетів.

[1) UDP](https://uk.wikipedia.org/wiki/UDP)(User Datagram Protocol);

2)  [DCCP](https://uk.wikipedia.org/wiki/DCCP)*(Datagram Congestion Control Protocol);*

[3) TCP](https://uk.wikipedia.org/wiki/TCP)(Transmission Control Protocol);

4)  [ECN](https://uk.wikipedia.org/wiki/Explicit_Congestion_Notification) (Explicit Congestion Notification);

5)  [SCTP](https://uk.wikipedia.org/wiki/Stream_Control_Transmission_Protocol) (*Stream Control Transmission Protocol).*

44. Установка Node – інспектора здійснюється за допомогою команди:

1) npm install –g node –inspector;

2) pnm install –g node –incpector;

3) node –inspector;

4) node –incpector;

5) nmp – inspector.

45. Модуль Assert підключається до додатку за допомогою наступного коду:

1) var assert = requaire(‘assert’);

2) var assert = require(assert);

3) var assert = require(‘assert’);

4) var assert = require(asert);

5) var assert = require(assernt).

46. При відправці електронного повідомлення застосовується SMTP-сервер Gmail, який працює на протоколі

1) Table Low Slow;

2) Transport Layer Secure;

3) Task Like System;

4) The Little Since;

5) Tv Late Show.

47. На клієнтському сокеті підтримується наступна подія connect. За яку дію вона відповідає?

1) Сокет розірвав з’єднання;

2) Сталася помилка;

3) Встановив з’єднання;

4) При отриманні повідомлення.

48. В node-додатках існує така платформа як Mocha. Для чого потрібна ця платформа?

1) Тестування;

2) Написання коду;

3) Покупки додаткового ПЗ;

4) Швидкого заробітку;

5) Відео дзвінків.

49. В node є вбудованний модуль шифрування. Назвіть його

1) Mocha;

2) Shufryvannya;

3) Snezok;

4) Crypto;

5) Math.

50. В node є вбудований модуль перезапуску. Назвіть його

1) Sizeof;

2) Perezapysk;

3) Hover;

4) Forever;

5) Never.

51. Щоб розпочати роботу з REPL потрібно?

1) запустити файл “repl.exe”;

2) набрати команду “node”;

3) робота REPL розпочнеться автоматично;

4) разом з командою “node” передати в якості параметрів файл “repl.js”;

5) жодна з наведених вище відповідей не є правильною.

52. Який з наведених символів у REPL використовується для доступу до останнього виразу?

1) “ - ”;

2) “ # ”;

3) “ $ ”;

4) “ % ”;

5) “ \_ ”.

53. Яка команда використовується для встановлення модулів у Node.js?

1) npn modulename install;

2) npm modulename;

3) npm install modulename;

4) npm modulename set;

5) жодна з наведених вище відповідей не є правильною.

54. Що отримує в якості першого параметру Node-функція setTimeout?

1) функцію зворотного виклику;

2) час затримки (в мілісекундах);

3) список аргументів;

4) час затримки в секундах;

5) жодна з наведених вище відповідей не є правильною.

55. За допомогою якого модуля створюється PDF-файл?

1) PDFCreator;

2) PDFKit;

3) PDFFile;

4) PDFLib.

56. Тестові сценарії для модулів можна запустити за допомогою диспетчера Node-пакетів?

1) npm testing;

2) npm start toster;

3) npm test;

4) npm thetest.

57. Для запуску тестів за допомогою модуля Nodeunit потрібно набрати:

1) nodeunit thetest.js;

2) nodeunit test.js;

3) nodeunit start test.js;

4) nodeunit testing.js.

58. Який модуль шифрування надає Node?

1) Encryption;

2) Crypto;

3) NodeEncryption;

4) Crypton.js.

59. Який модуль дозволяє проводити тестування в асинхронному режимі за допомогою функцією done:

1) Mocha;

2) Vojs;

3) Test.json;

4) Smoog.

60. Який асинхронний паттерн здійснює повторюючийся виклик однієї функції?

1) series;

2) next;

3) whilst;

4) auto.

61. Який асинхронний паттерн викликається за потребою та отримує результати попередніх функцій зворотнього виклику?

1) auto;

2) queue;

3) waterfall;

4) parallel.

62. Який асинхронний паттерн викликає наступну функцію та має можливість індивідуального доступу до наступного ітератора?

1) apply;

2) iterator;

3) auto;

4) queue.

63. Який асинхронний паттерн викликає функції по черзі, а результат передається у вигляді масиву останньої функції зворотнього виклику?

1) waterfall;

2) auto;

3) iterator.;

4) series.

64. Який асинхронний паттерн викликає функції в паралельному режимі, а нові функції стають в чергу?

1) queue;

2) until;

3) apply;

4) auto.

65. За допомогою якої утиліти можна робити екранні знімки ?:

1) wkhtmltopdf;

2) nodescreen;

3) easyscreenshoot;

4) screenlib.

66. Повний дуплекс описує:

1) принцип двохфакторної обробки даних;

2) читання даних з декількох пристроїв;

3) одночасний запуск декількох серверів;

4) будь-яку форму передачі даних, що забезпечує обмін даних в обох напрямках.

67. Ключ якого движка потрібно використовувати під час запуску програми для налагодження

1) V16;

2) V8;

3) V6;

4) Tesla Engine.

68. За яким протоколом здійснюється безпечний зв'язок клієнта і сервера?

1) https;

2) tcp/ip;

3) ssl;

4) nodesafe.

69. Який файл є у кожного Node.js модуля?

1) package.xml;

2) package.json;

3) package.js;

4) package.node.

70. Який сервер використовується при відправленні електронного повідомлення

1) SMTP;

2) HTTP;

3) localhost;

4) gmail.

71. Для чого призначений Socket.IO

1) вирішувати проблему неоднорідної підтримки веб-сокетів;

2) додавати підтримку веб-сокетів в браузер;

3) установка node.js на сервер;

4) підтримка всіх сокетів процесорів на сервері.

72. При блоковому тестуванні

1) проект розбивається на блоки по 2 kb;

2) тестується кожен модуль node.js;

3) окремі компоненти програми ізолюються від інших;

4) код тестується окремими блоками (кожна функція - блок).

73. Який модуль використовується для очищення і сканування даних, що вводяться

1) node-validator;

2) node-cleaner;

3) node-scan;

4) node-io.

74. Який модуль варто використовувати для забезпечення працездатності сервера

1) forever;

2) alive;

3) infinitework;

4) nodemon.

75. У app.js рядок

|  |
| --- |
| app.use('/api/videos', videos); |

1) вказує Express використовувати модуль videos для будь-яких маршрутів що не починаються з заданого;

2) вказує Express використовувати модуль videos для будь-яких маршрутів що починаються з заданого;

3) тестує модуль videos для маршрутів що починається з заданого;

4) дозволяє Express використовувати модуль videos тільки для маршрутів що починаються з заданого.

76. Яку дію виконує наступний код?

|  |
| --- |
| Var monk = require('monk'); var db = monk('localhost:27017/vidzy'); |

1) Підключення до бази даних ІnnoDB;

2) Запуск бази даних MariaDB;  
3) Підключення до бази даних MongoDB;  
4) Підключення до бази даних MySQL.

77. Які дії виконує метод render?

|  |
| --- |
| router.get('/', function(req, res, next) { res.render('index', { title: 'Express' }); }); |

1) Відправляє просте текстове повідомлення клієнту;

2) Задає заголовок(to render a view);  
3) відправляє JSON-об'єкт клієнту;  
4) перенаправляє клієнта на нову адресу.

78. Якої з нижче поданих команд REPL немає?

1) .exit;

2) .save;

3) .load;

4) .print.

79. Який модуль відповідає за базовий HTTP-функціонал:

1) http;

2) net;

3) internet;

4) http-server.

80. Що таке REPL?

1) Мова програмування;

2) Один з модулів для node.js;

3) Інтерактивне середовище програмування;

4) Java-script движок, на якому розроблено node.js.

81. Який об’єкт відповідає за асинхронну обробку подій?

1) EventCreator;

2) EventEmmiter;

3) AsyncEvent;

4) AsyncTask.

82. Що таке global в Node.js?

1) Об’єкт глобального простору імен;

2) Модуль для вводу-виводу;

3) Модуль базового HTTP-функціоналу;

4) Об’єкт вводу-виводу.

83. Який з наведених ключів не підтримує метод createClient(), який слугує для створення Redis – клієнта при використанні модуля Redis?

1) parser ;

2) no\_ready\_check;

3) return\_buffers;

4) create\_buffers;

5) socket\_nodelay.

84. Який з наведених методів закриває підключення до Redis – серверу при використанні модуля Redis?

1) quit;

2) closeConnection;

3) exit;

4) stopConnection;

5) endConnection.

85. Який метод використовується для виведення помилок або повідомлення про успішне виконання функції в Redis при використанні модуля Redis?

1) output;

2) print;

3) getResult;

4) status;

5) getErrors.

86. Який з наведених типів даних не підтримується драйвером MongoDB Native Node.js Driver.

1) float;

2) null;

3) JSON – масив;

4) Object;

5) DateTime.

87. Який метод видаляє колекцію документів MongoDB?

1) remove;

2) delete;

3) deleteCollection;

4) drop;

5) clearCollection.

88. Метод який дозволяє створити MongoDB – колекцію, якщо вона вже існує, дозволяє отримати доступ до неї доступ.

1) collection();

2) createCollection();

3) createNew();

4) newCollection();

5) create().

89. Обрати рядок в якому невірно вказано метод пошуку даних в MongoDB Native Node.js Driver.

1) findOne;

2) findAndModify;

3) find;

4) findAndRemove;

5) findLast.

90. Який метод дозволяє встановити з’єднання з MongoDB?

1) Connection();

2) createServer();

3) Server();

4) createConnection();

5) Connect().

91. Виберіть правильний опис до одного з налаштувань пошуку – «raw» в MongoDB Native Node.js Driver.

1) Показує місцезнаходження диска з результатами;

2) Призводить до повернення BSON – результатів у вигляді рядкового буфера документів;

3) Направляє запит на допоміжний сервер;

4) Обмежує кількість елементів, що скануються

5) Встановлює границі індексів.

92. Який з модифікаторів, що доступні в MongoDB, збільшує значення поля на певну величину.

1) $set;

2) $bit;

3) $push;

4) $pull

5) $inc.

93. За допомогою якої команди встановлюється Express:

1) npm install express;

2) express.ехе;

3) install\_express.ехе;

4) npm launch express.

94. Як створити новий проект Express?

1) express project\_name;

2) express create project\_name;

3) express run project\_name;

4) express setup project\_name.

95. Як запустити додаток Express?

1) express run myapp.js;

2) node app.js;

3) show express;

4) express launch app.js

96. За допомогою якого метода визначити сполучне програмне забезпечення, налаштування та параметри для режимів роботи

1) settings;

2) libs;

3) configure;

4) terminal.settings

97. Яку команду експорту потрібно додати в файл профіль користувача, щоб забезпечити постійний запуск додатка в заданому режимі

1) START\_NODE\_ALL;

2) NODE\_ENV;

3) START\_NODE;

4) RUN NODE\_UTILS.

98. Який компонент конфігурації відповідає за маршрутизацію та виконує пошук будь-якого заданого маршруту:

1) app.router;

2) router;

3) search.router;

4) Правильний варіант не наведений.

99. Яке середовище стало фундаментом NODE при організації роботи з архітектурою MVC

1) JAVA;

2) PHP;

3) Ruby on Rails;

4) C#.

100. Компоненти CRUD-

1) create, read, update, delete;

2) create, read, update, define;

3) create, read, update, database;

4) calculate, read, upstream, database.

101. Архітектура MVC розшифровується:

1) Model, View, Controller;

2) Model, View, Class;

3) Model, Visitors, Controller;

4) Method, View, Create.

102. Стандартні EJS теги:

1) <% %>;

2) <? ?>;

3) < />;

4) <~ ~>.

103. В платформі Express генератор представлень за замовчуванням:

1) Jade;

2) Blade;

3) Phoenix;

4) Haml.

104. Яку RESTfull команду використовують для збереження запису?

1) GET;

2) POST;

3) PUT;

4) DELETE.

105. Яку RESTfull команду використовують для редагування віджета?

1) GET;

2) PUT;

3) DELETE;

4) POST.

106. Порт Exspress додатку за замовчуванням:

1) 3000;

2) 4050;

3) 8080;

4) 1005.

107. Для чого призначенні методи app.post(), app.get() app.put(), app.del().

1) Для видалення, читання та редагування даних;

2) Для обробки маршрутів RESTfull;

3) Для рендеринга шаблонів;

4) інший варіант.

108. За допомогою якого node-пакета встановлюється система шаблонів

1) npm install ejs;

2) npm setup ejs;

3) node install template;

4) інший варіант.

109. Метод, який візуалізує відповіді в запиті.

1) res.render();

2) window.display();

3) window.show();

4) res.open.

110. Для чого призначена папка /public в проекті.

1) Для зберігання шаблонів;

2) Для зберігання контролeрів;

3) Для зберігання статичних (html, css…) параметрів;

4) Для зберігання файлів БД.

111. Яка інструкція дозволяє движку шаблонів дізнатися, де саме шукати шаблон макету для відображення сторінки

1) extends;

2) parents;

3) implements;

4) інший варіант.

112. Для чого використовується stylus –

1) Генерує статичні таблиці стилів із stylus-шаблонів, при першому звертанні до нього чи при кожній зміні шаблону;

2) Генерує таблиці css-представлень из stylus-шаблонів, при першому звертанні до нього, чи при кожній зміні шаблону;

3) Генерує таблиці view з stylus-шаблонів, при першому звертанні до нього чи при кожній зміні шаблону;

4) Немає правильної відповіді.

113. Які три додаткових параметра може отримувати метод createClient, що створює Redis-клієнта?

1) Порт, хост та ключі;

2) Хост, протокол та значення;

3) Протокол, хост та порт;

4) Протокол, хост та ключі.

114. Який метод в MongoDBNativeNode.jsDriver повертає вказівник на перший документ, що відповідає запиту?

1) FindAndRemove;

2) Find;

3) FindOne;

4) Collection.Find.

115. Яке визначення refactoring?

1) Реструктуризація існуючого коду, вплив на призначений для користувача інтерфейс мінімальний або нульовий;

2) Метод який модифікує або видаляє існуючий документ, або те й інше;

3) Створює для кожного об'єкта ідентифікатор, формат якого не зручний для маршрутизації;

4) Метод пошуку який призводить до видачі характеристики запиту.

116. Який модифікатор атомарного поновлення даних додає до масиву, тільки якщо поле є масивом?

1) $pull;

2) $push;

3) $pushAll;

4) $addToSet.

117. Для більшої продуктивності при роботі з redis рекомендують завантажувати:

1) Модуль redis;

2) Бібліотеку hiredis;

3) Бібліотеку noredis;

4) Правильної відповіді немає.

118. Як підключається модуль redis в Node-додаток?

1) redis =require(‘redis’);

2) var redis =require(‘redis’);

3) var redis =require(redis);

4) redis =require(redis).

119. Redis-клієнт створюється командою var client = redis.createClient(); Які додаткові параметри можуть бути отримані методом createClient;

1) Порт, ID;

2) Ключі, хост;

3) ID, ключі, хост;

4) Порт, ключі, хост.

120. Якщо до Node-додатку одночасно надіслати 5 запитів:

1) виконається тільки один запит;

2) не виконається жодного запиту;

3) всі запити виконаються послідовно;

4) всі запити виконаються одночасно.

121. Що із нижче перерахованого є функцією REPL:

1) функція reading;

2) функція lease;

3) функція eval;

4) функція printing.

122. За допомогою якої команди можна створити http-сервер?

1) http.createServer(...);

2) Create.httpServer(...);

3) http.newServer(...);

4) Server.Create('http').

123. Яка з цих команд не входить до переліку команд REPL?

1) .break;

2) .exit;

3) .enter;

4) всі ці команди є командами REPL.

124. Який з цих об'єктів є глобальним?

1) global;

2) buffer;

3) procces;

4) всі вище перераховані.

125. Що виконує рядок програми

var server = new mongodb.Server('localhost', :27017, {auto\_reconnect: true});

1) рядок не виконує ніякої функції крім присвоєння значення в змінну;

2) встановлює з’єднання з базою даних mongoDB;

3) встановлює з’єднання з базою даних sql-server;

4) встановлює з’єднання з базою даних mysql.

126. Скільки методів пошуку даних має MongoDB Native Node.js Driver?

1) 1;

2) 2;

3) 3;

4) 4.

127. Який з наведених варіантів не є модифікатором атомарного оновлення даних

1) $set;

2) $unset;

3) $upsert;

4) $push.

128. Який з наведених варіантів не має відношення до команди update

1) $safe;

2) $upsert;

3) $multi;

4) $all.

129. Що не робить клас database в node JS:

1) З’єднання;

2) Від’єднання;

3) Відправка запитів;

4) Пошук бази.

130. Для отримання масиву імен таблиці та рядок використовують:

1) Select;

2) From;

3) Join;

4) Where.

131. Для установка MongoDB використовують команду

1) npm install mongodb;

2) npm install mongo;

3) npm install mongosql;

4) npm install.

132. Які методи пошуку даних має Mongodb Native Node.js Driver

1) лише find та findOne;

2) лише find та findAndModify;

3) лише findAndRemove та findAndModify;

4) find, findOne, findAndRemove, findAndModify.